

Czwórka kreatywnością stoi – Kreatywna strefa gier

Numer: 1003

Projektodawca: Anna Zakrzewska

Kategoria projektu: Przestrzeń publiczna

Szacunkowy koszt projektu: 70 000,00 zł

Szkoła dla wielu uczniów kojarzy się z szarymi murami i obowiązkiem nauki. Jednak można to zmienić. Kreatywna strefa gier chodnikowych i stolikowych przy Zespole Szkół nr 4 w Wołominie ożywi lokalne podwórko i będzie wspaniałą okazją do spędzenia miło czasu przez uczniów. Strefa kreatywnych gier to doskonała możliwość zorganizowania ciekawych zajęć dla dzieci. Korzystanie z gier chodnikowych zachęca także dzieci do aktywności ruchowej i współzawodnictwa oraz uczy współpracy z rówieśnikami, zaś korzystanie z gier stolikowych rozwija ich potencjał umysłowy.

Celem projektu jest stworzenie kącika do zajęć ruchowych (kreatywne gry chodnikowe) i intelektualnych (gry planszowe, szachy, wytwory plastyczne itp.), aby zachęcić dzieci do aktywności ruchowej i współzawodnictwa, ale także by rozwijać integrację i współpracę rówieśników.

Projekt jest adresowany głównie do uczniów Zespołu Szkół nr 4 im. Marynarki Wojennej RP, ale także do innych, młodych mieszkańców Wołomina odwiedzających naszą szkołę, którzy pod opieką rodziców zechcą skorzystać z placu zabaw.

W ramach projektu zrealizowana zostanie strefa gier i zabaw, w skład której wejdą np. następujące gry podwórkowe: twister, rakieta duża, chińczyk, zegar czy żółw oraz trzy stoły do szachów. Dodatkowo planowany jest remont tarasu znajdującego się na placu, na którym stanąłby duży stół z ławami (pod zadaszeniem), przy którym dzieci wspólnie z nauczycielem mogłyby rozwijać swe zainteresowania twórcze, grać w gry planszowe itp.

Gdy przy Zespole Szkół nr 4 w Wołominie powstał nowoczesny plac zabaw okazało się, że wiele dzieci i młodzieży chętnie z niego korzysta. Na placu pozostało sporo niezagospodarowanego miejsca, które można by rozszerzyć o inne, ciekawe formy rozrywki (zarówno ruchowej, jak i intelektualnej). Stąd narodził się pomysł na "Kreatywną strefę gier". Wówczas część dzieci mogłaby korzystać z części rekreacyjnej, a inna grupa z części przeznaczonej na rozrywki umysłowe (zgodnie z zaleceniami nowej podstawy programowej).

Korzystanie z "Kreatywnej strefy gier" będzie możliwe dla uczniów: Szkoły Podstawowej nr 4 w Wołominie, Gimnazjum nr 4 w Wołominie oraz innych młodych mieszkańców Wołomina (pod opieką prawnych opiekunów).