

Regulamin Turnieju Gier Planszowych w Wołominie

28-29 Września 2019 rok

1. Miejsce turnieju:

Miejski Dom Kultury w Wołominie, ul. Mariańska 7, 05-200 Wołomin

2. Organizator

Miejski Dom Kultury w Wołominie, Księgarnia Orla

Osoba odpowiedzialna: Daniel Kołodziejczyk, kontakt: 600904015

3. Harmonogram:

Sobota: 10:00 rozpoczęcie Turnieju MTG Sealed
 14:00 rozpoczęcie turnieju Scrabble
 18:00 zakończenie imprezy

Niedziela: 10:00 rozpoczęcie Turnieju MTG Modern
 13:00 rozpoczęcie turnieju Monopoly
 13:00 rozpoczęcie turnieju Scrabble
 18:00 zakończenie imprezy

4. Rejestracja na turnieje:

Rejestracja na poszczególne turnieje będzie odbywać się drogą e-mailową poprzez wysłanie swojej chęci udziału na adres: turniej.wolomin@gmail.com

W przypadku wystąpienia wolnych miejsc na poszczególne turnieje będzie możliwość dopisania się do listy uczestników w dniu turnieju.

Liczba miejsc na turnieje jest ograniczona.

5. Zasady udziału w turniejach:

- W turniejach mogą wziąć udział osoby, które dokonają zgłoszenia poprzez e-mail, lub rejestrujące się w dniu turnieju. Osoby poniżej 16 roku życia powinny posiadać wypełnioną zgodę na udział w turnieju podpisaną przez prawnego opiekuna.
- Każdy uczestnik powinien się stawić na turniej najpóźniej o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia turnieju.
- W przypadku Turnieju MTG Modern Każdy uczestnik powinien posiadać swoją talię zgodną z obecnymi wytycznymi formatu Modern.
- Każdy uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania reguł gry, reguł fair play jak i reguł kultury osobistej podczas trwania turniejów.
- Osoby łamiące zasady, lub zachowujący się w sposób nieodpowiedni będą dyskwalifikowane.
- Każdy turniej będzie rozgrywany, w zależności od liczby zgłoszonych graczy, w ćwierćfinałach, półfinałach i finałach, w czasie których zostaną wyłonieni zwycięzcy w poszczególnych kategoriach.

6. Zasady przeprowadzenia turnieju MTG Sealed

Gracze otrzymają po 6 boosterów, do rozpakowania i przejrzania w obecności sędziów, w przypadku prób oszustwa, karty zostaną zebrane i powtórnie rozlosowane między graczy tak by każdy miał 84 karty nie wliczając landów. Następnie gracze tworzą swoje talie składające się minimalnie z 40 kart i zgłaszają gotowość do rozgrywek.

7. Zasady przeprowadzenia turnieju MTG Modern

Gracze przynoszą swoje talie, które zostaną sprawdzone przez sędziów w celu ustalenia zgodności z obecnym formatem Modern. Po czym po wylosowaniu par rozpocznie się turniej.

8. Zasady przeprowadzenia turnieju Monopoly:

Gracze w 4 osobowych składach będą grać przez 90 min zgodnie z zasadami gry Monopoly. Po upływie 90 minut nastąpi dogranie tury do końca tak aby każdy gracz miał możliwość zagrania równej liczby rund, po czym nastąpi podliczenie majątku każdego z graczy.

Gra zakończy się również jeśli przed upływem 90 minut dwóch graczy zbankrutuje. Zachowania mające na celu nadmierne spowalnianie rozgrywki będą karane dyskwalifikacją.

9. Zasady przeprowadzenia turnieju Scrabble

Gracze będą rozgrywać partie w 4 osobowych składach przez 90 minut. Wygra gracz mający największą liczbę punktów na koniec gry.

10. Nagrody:

Każdy uczestnik turnieju oraz zwycięzcy otrzymają nagrody rzeczowe w postaci gier planszowych oraz karcianych.

11. Organizacja

Organizator zapewnia uczestnikom butelki z wodą oraz drobne przekąski.

W przypadku sytuacji nieobjętych regulaminem wszelkie decyzje będzie podejmował organizator.

W razie pytań prosimy o kontakt mailowy na adres turniej.wolomin@gmail.com